

※ 考生請注意：本試題不可使用計算機。請於答案卷(卡)作答，於本試題紙上作答者，不予計分。

- 一、請敘述休閒(leisure)、遊憩(recreation)、遊戲(play)與競賽(game)概念之間異同與關係為何?(10%)

- 二、近年來，美國運動醫學會倡導 Exercise is Medicine，強力提倡有效的利用運動介入方式，來提升健康，增強身體功能及延緩失能的發生，而美國公園遊憩協會(National Recreation and Park Association)也在 2016 年相繼提出 Parks are the Best Medicine 的倡議，
 - (一) 假設您任職於政府公園業務相關主管機關，您將如何在您業務的推動或規劃中，具體實現 Parks are the Best Medicine 的倡議理念? (20%)
 - (二) 假設您將進行 Parks are the Best Medicine 之研究，請試述可能的研究題目為何?(5%) 研究的方法為何?(20%)

- 三、科技不斷衝擊與改變我們的生活，近年來人工智慧(AI)相關科技蓬勃發展，甚至專家預言將近一半的工作將逐漸被 AI 取代，
 - (一) 請您說明人工智慧的發展將如何改變大眾的休閒遊憩行為?(20%)
 - (二) 請您說明休閒遊憩專業可以如何利用人工智慧提升相關產業與服務? (25%)