

「你個人通常會攜帶的物品是什麼？大概至少有鑰匙、身份證明、錢和手錶。你很可能也會攜帶信用卡、支票本、旅行支票、通訊簿、記事本、可以閱讀的資料、照相機、口袋式錄音機、行動電話、呼叫器、音樂會入場券、地圖、指南針、計算機、電子識別証、照片，或者是一個可以求救的哨子。」

「你將可以把這些以及更多的東西，存放在另外的資訊設備，也就是我們所說的皮夾式個人電腦 (Wallet PC) 內。」摘自『擁抱未來』蓋茲、米佛德及雷諾生合著，王美音譯。

請試將上述之產品概念——“Wallet PC”發展成爲五個針對不同目標市場之產品企劃案 (20%)；每個企劃案之內容需包括：目標使用者群、功能群及其使用情境，及建議售價。

承上，請任選其中一個企劃案，進行產品設計。並請以三個最適切之設計方法，分別協助本設計案進行設計分析 (10%)、設計綜合 (10%) 及設計評估 (10%) 之工作。

設計內容則需包括：構想圖 (20%)、表現圖 (15%) 及工程圖 (15%) 等三部份。