

1. 區別三種 (*Wire-Frame, Surface, Solid Model*) 用來描述三度空間幾何的 Schemes 並說明在電腦化運用上的優缺點。 -- 10%

2. 解釋什麼是 Parametric 及 Piecewise Representations ? 且說明在計算機幾何 (Computational Geometry) 上, 為何採用這兩種表示法。 ----- 10%

3. 解釋及說明, 在二度空間電腦繪圖 (Two-Dimensional Computer Graphics) 的技術中, 何謂 *Windowing Transformation, Vector Generation, 及 Clipping*。並說明其處理的順序。 ----- 10%

4. 試解釋何謂 IGES 及 STEP, 並說明其在對 CAD 的影響。
----- 10%

5. 試說明什麼是 Feature-Based Design ? 在 CAD 的領域中, 為何要採行它。並比較 Design by Features 及 Feature Recognition。
----- 10%

6. 試說明電腦輔助設計系統有那些優點？(10%)
7. 試以產品之開發設計程序，說明在各步驟中 CAD 系統可如何輔助設計師進行設計工作。(10%)
8. 試區分 Models of the design process 及 Models of designs。(10%)
9. 試簡述一 CAD 系統的 Architecture。(10%)
10. 試說明 Coordinate Transformation 與 Object Transformation 之差異；並列舉數種主要的 Object Transformations 及說明它們為何常以 Homogeneous Coordinates 表示？(10%)