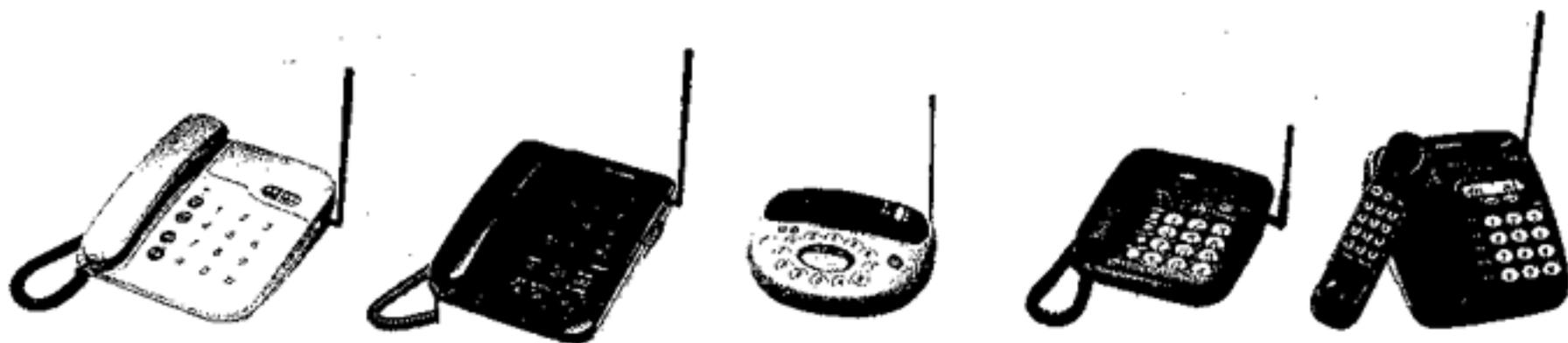


一、下面有五台電話機，試設計一實驗，萃取出影響造形意象的視覺（造形）構件。請詳細描述各實驗步驟及分析方法，評分比例如下：

1. 實驗的嚴謹與可信度（20%）
2. 實驗的可行性（15%）
3. 分析方法的合理性（15%）



二、下兩表為台灣省之各類型食品商店統計表。請設計下列統計圖（每題 10%；正確性佔 5%，易讀性佔 3%，審美性佔 2%）：

1. 1999 年全省（不分區）各類型商店之統計圖
2. 1999 年全省各區各類型商店之統計圖
3. 1995-1999 年全省（不分區）各類型商店之趨勢圖

表一 1999 年全省各區統計資料（單位：千家）

1999年	超級市場	雜貨店	麵包店	冷飲店	其他食品店
北區	12	2	8	1	7
中區	20	14	17	12	17
南區	13	7	13	8	14
1999年總計	45	23	38	21	38

表二 1995-1999 年全省統計資料（單位：千家）

	超級市場	雜貨店	麵包店	冷飲店	其他食品店
1999年總計	45	23	38	21	38
1998年總計	43	28	34	27	29
1997年總計	30	35	30	23	33
1996年總計	22	44	27	25	31
1995年總計	15	56	25	20	36

三、簡答題

1. 何謂完形法則？並列舉之。（5%）
2. 試列舉並說明造形的要素。（5%）
3. 試列舉五個二次元圖像之變形的表現方法（5%）
4. 試列舉五種在二次元表現三次元立體感的方法（5%）