

1. 何謂「模組化設計」(modular design)與「結構化設計」(structured design)? 並說明兩者間的差異。(10%)
2. 何謂齊次座標系統(homogeneous coordinate system)? 並舉例說明之。(10%)
3. 何謂三次樣條曲線(cubic spline)與B樣條曲線(B-spline)? 並說明兩者間的差異。(10%)
4. 何謂B'ezier 曲面與B-spline 曲面(B-spline)? 並說明兩者間的差異。(10%)
5. 如何繪製一張兩點透視圖? 試以一單位立方體為例說明之。(10%)
6. 試推導一對原點旋轉之轉換矩陣。(20%)
7. 何謂可發展曲面? 何謂NURBS (10%)
8. 請列出下列程式之執行結果。(20%)
20 X=200
30 Y=250
40 L=50
50 D=100
60 N=3
70 C=1
80 MOVE X, Y
90 DRAW X, Y+L
100 DRAW X+L, Y+L
110 DRAW X+L, Y
120 DRAW X, Y
130 IF C=N THEN END
140 C=C+1
150 X=X+D
160 Y=Y+D
170 GOTO 80
180 END