

- 一. 解釋名辭(44%；請詳加解釋，若僅翻譯則每題只給一分；解釋正確，但不夠詳盡，給二分；解釋正確，且夠詳盡，給三分；解釋正確，且夠詳盡，並甚為精彩或有獨到見解者，給四分。)
- |                             |                           |
|-----------------------------|---------------------------|
| 1. Signal to Noise Ratio    | 2. Product Semantics      |
| 3. Stratification Variables | 4. Universal Design       |
| 5. Object Displays          | 6. Redundant Dimensions   |
| 7. Blind-positioning        | 8. Chord Keyboards        |
| 9. Warrick's Principle      | 10. Usability Engineering |
| 11. Stress and Strain       |                           |
- 二. 試從人因設計觀點為您自己設計一雙功能性休閒運動鞋，並詳細說明您如何進行此設計？(8%) 並以 Sketch 說明設計特色。(7%)
- 三. 假設現今要實驗，以決定出「高度及彈性」合適大學生使用的功能性休閒運動鞋中底，並回答以下問題：
1. 請問你/妳將如何考慮，如何進行實驗？(6%)
  2. 請詳加說明本研究之自變項(Independent Variables)、應變項(Dependent Variables)和如何進行變項控制。(9%)
  3. 請詳加說明實驗儀器之配置、計測過程及實驗注意事項。(6%)
- 四. 假設您要為單身學生設計一支使用性佳之烹飪用電熱烤盤，請詳述您將如何考慮？(5%) 您將考慮哪些人因設計原則或原理？這些原則或原理之細則如何應用於您的設計？(8%) 並以 Sketch 說明您設計的特色。(7%)