

“本科測試不得使用計算機”

一、解釋名辭(48%; 請詳加解釋, 若僅翻譯則每題只給一分; 解釋正確, 但不夠詳盡, 給二分; 解釋正確, 且夠詳盡, 給三分; 解釋正確, 且夠詳盡, 並甚為精彩或有獨到見解者, 給四分。)

- | | |
|-------------------------------|------------------------|
| 1. Transgenerational Products | 2. Information Theory |
| 3. Fitts' Law | 4. Total Response Time |
| 5. Isometric Strength | 6. Communication Links |
| 7. Scale-side Principle | 8. Radial Deviation |
| 9. Augment Reality | 10. Motion Analysis |
| 11. Teleoperators | 12. Backlash |

二、試依現有人因設計原則或原理探討現有一般滑鼠使用上之問題。(8%) 並詳細說明您如何進行此產品之創新設計?(8%) 並以 Sketch 說明設計特色。(7%)

三、假設現今要實驗, 以決定出合適於男大學生使用之滑鼠握持面「弧度及傾斜角度」, 並回答以下問題:

1. 請問你/妳將如何考慮, 如何進行實驗?(6%)
2. 請詳加說明本研究之自變項(Independent Variables)、應變項(Dependent Variables)和如何進行變項控制。(9%)
3. 請詳加說明實驗儀器之配置、計測過程及實驗注意事項。(6%)

四、假設您需決定成大工設大樓電梯操作面板的高度, 您將如何考慮? 試詳述。(8%)