

本試題是否可以使用計算機: 可使用, 不可使用 (請命題老師勾選)

1. 您認為哪些創造性行為和活動可以提升設計師之創造力和其品質。(8%)
2. 試介紹以下五位與設計發展有關聯的大師 Luigi Colani、Victor Papanek、Michael Graves、Andy Warhol 和 Louis Comfort Tiffany 之背景、創作特色、倡導和成就。(25%)
3. 試論工業革命(Industrial Revolution)對工業設計(Industrial Design)之影響。(10%)
4. 何謂 AR(Augment Reality)? (5%) 其對工業設計的貢獻潛力有什麼可能? 並詳論其理由。(5%)
5. 試分別詳細說明印象主義(Impressionism)、象徵主義(Symbolism)、野獸派(Fauvism)及立體主義(Cubism), 這些流派或主義與其後設計觀念發展的關聯性。(20%)
6. 當你/妳為某一公司設計銷售台灣地區的新型短程單人交通工具, 你/妳將
 - a. 如何設計您的設計程序?(5%)
 - b. 考慮那些設計因素?(5%)
 - c. 建立那些設計參數?(5%)
 - d. 如何進行該產品的評估?(5%)試詳說明之, 並敘述其理由。
7. 試論設計時如何考慮造形風格。(7%)