

一、解釋名辭(32%；請詳加解釋，若僅翻譯則每題只給一分；解釋正確，但不夠詳盡，給二分；解釋正確，且夠詳盡，給三分；解釋正確，且夠詳盡，並甚為精彩或有獨到見解者，給四分。)

- | | |
|-----------------------------|---------------------------|
| 1. Hybrid System | 2. Criterion Variables |
| 3. Flicker Fusion Frequency | 4. Information Quantity |
| 5. Borg-RPE Scale | 6. Object Displays |
| 7. Construct Validity | 8. Sensitivity of Indices |

二、試依現有人因設計原則或原理，探討手勢輸入之可能性及問題。(4%) 並詳細說明您如何進行現有家庭影音系統手勢輸入方式之創新設計？(5%) 並以 Sketch 說明設計特色。(6%)

三、假設現今要實驗，以決定出不同色盲者易於辨別差異性的色彩對，敬請詳答以下問題：

1. 請問你/妳將如何考慮，如何進行實驗？(6%)
2. 請詳加說明本研究之自變項(Independent Variables)、應變項(Dependent Variables)，及如何進行變項控制。(9%)

四、如果您要為您家設計一個機器人，這個機器人將具備哪些功能及組件(Functions and Components)？(3%) 您將如何進行功能配置(Allocation of Function)和工作分析(Task Analysis)？(6%) 您在安排機器人組件配置時將考慮哪些配置原則(Principles of Arranging Components)？(5%) 請詳述您將如何進行配置？(6%) 並以 Sketch 說明設計特色。(6%)

五、試問 USERfit 之元素(Elements)有哪些，請以 USERfit 之元素進行未來兒童畫板人因設計。(12%)