

《都市居住環境之模型》

壹. 題旨

環境設計的專業知識除了解決問題的能力之外, 還包括對各種環境的見解與主張。這個試題的主旨不強調測驗前者, 而在於瞭解後者。也就是, 我們想知道你對實質環境的一些創造性的看法, 它反映你在這方面的學養。

貳. 題目說明

以一個理想的都市居住環境的模型為探討的題目:

1. 這樣一個題目表示你將描述一個「藍圖」來說明你認為一個理想的都市居住環境是什麼?
你所假設的對象為現行社會體制下的一般中等家庭。
2. 要描繪這樣的藍圖, 首先你必需思考構成這個環境的主體元素是什麼? (例如: 住宅, 道路, 綠地, ... 等)
3. 然後你還得思考需要包括那些非主體性的元素?
(例如: 幼稚園, 商店, 社區中心, 廟宇或教堂, ... 等)
4. 有了這些元素後, 等於有了一些空間內容需求。接著你應該思考主體元素之間的空間關係如何來組織成一個理想的都市居住環境?
5. 同時也得思考各種非主體元素應該如何安置在這樣的環境中, 以發揮所期望的功能。

參. 設計要求

對於上面各問題的所有思考結果皆以設計圖來表示：

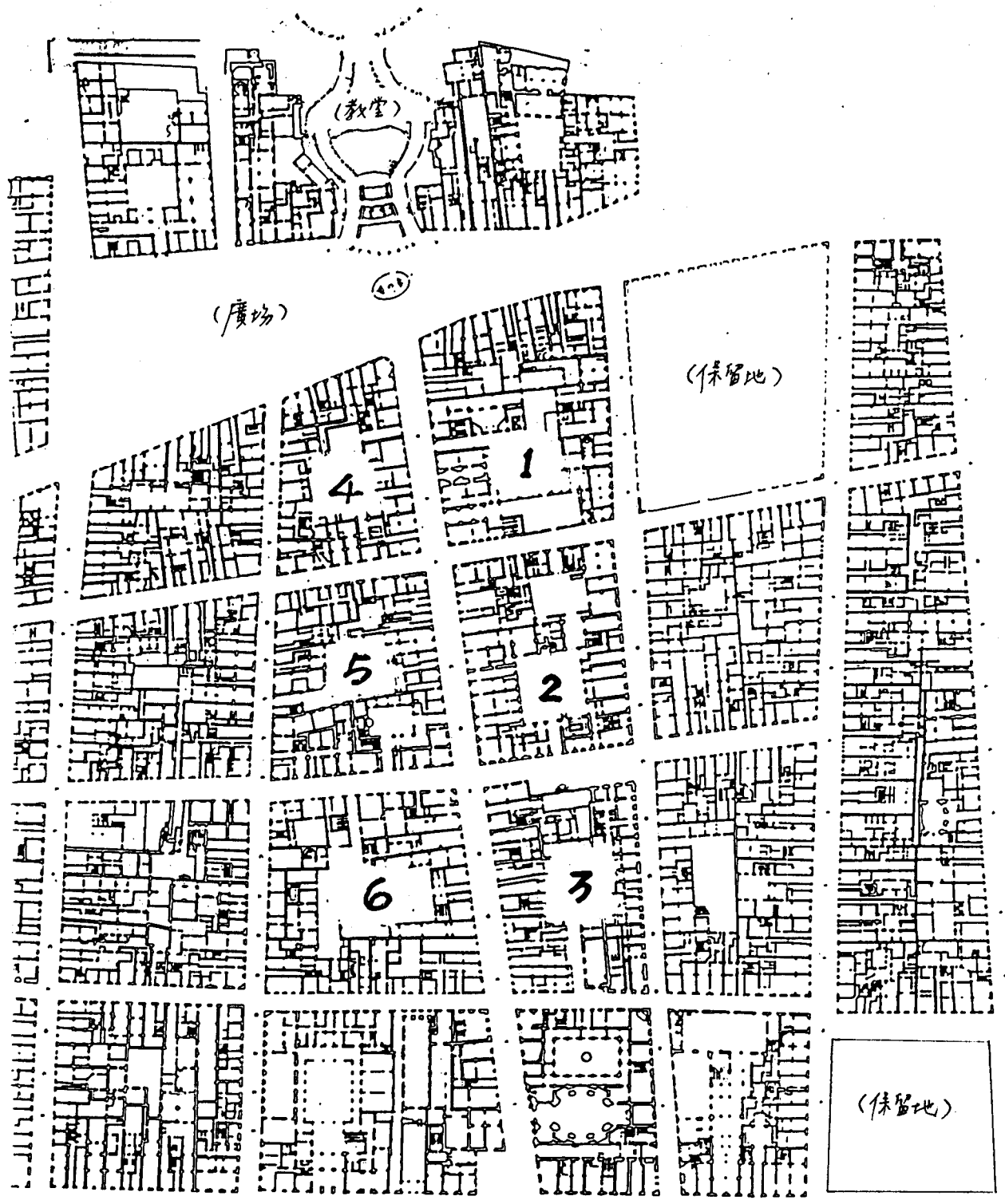
1. 主體元素之設計 (評分 50%)

- 1.1. 住宅單元：平面及立面圖， $1/100 \sim 1/200 M$ ，或任何其他需要之圖。
- 1.2. 街道：剖面圖， $1/100 \sim 1/200 M$ ，包括兩邊建築之剖面或局部剖面。
- 1.3. 街廓：平面圖， $1/400 \sim 1/100 M$ 。若有需要，應包括產權之劃分。
- 1.4. 其他主體元素：圖面自行決定。
- 1.5. 參考性問題：甲). 住宅單元是否有不同之類型？
乙). 住宅單元如何滿足家庭之成長或變動之需要？
丙). 停車問題。
丁). 兒童遊戲問題。
戊). 道路需要幾種不同類型？如何塑造？
己). 什麼是恰當的街廓形式及尺寸？它又如何與不同類型之住宅及街道相呼應？

2. 居住環境之構成 (評分 50%)

- 2.1. 第三頁為某一都市環境中的「低樓層高密度」的居住區。其中有編號一至六的既有街廓為你的基地範圍，請在其中創造你設想的理想環境。圖面要求有配置圖， $1/400 \sim 1/600$ 。以及主要剖面圖， $1/200 \sim 1/400 M$ 。
- 2.2. 非主體性元素可置於基地之內，或基地之外的「保留地」。你必需任選一組非主體性元素(如幼稚園或社區中心)進行較詳細部的設計。請自行擬定所需的空間內容的數量，圖面包括平面、立面， $1/200 M$ 。
- 2.3. 參考性問題：甲). 在建成環境中營建為一種填充式開發 (Infill Development)，四週既有之建築不一定是配合你構想中的形式，如何處理二者之間的關係？
乙). 非主體元素不一定只有-個恰當的位置。如果你的模型允許多種不同的位置，請以一簡單的配置圖來表示。(你正式設計的是其中可能的一個位置。)
丙). 基地內之街道劃分若有必要是可以改變的。

3. 圖面表現：文字說明及顏色自行視需要決定。



(若有需要,此圖可以剪貼,納入你的設計圖中)