

壹、是非題(20%)

1. 暫存器是位於記憶體中的暫時儲存區域。
2. 螢幕必需不斷產生更新顯示以避免閃爍。
3. 環形網路並沒有中央電腦。
4. 組譯程式是將高階語言轉換成組合語言。
5. 離型系統是一個完全不能執行的電腦系統。
6. 文書處理程式中計算字高的點單位等於 1/12 吋。
7. DBMS 是一個介於應用程式與資料庫間的軟體。
8. 將一系列的動作或指令集合成一指令名稱叫做巨集。
9. SQL 是一種非程序化程式語言。
10. CD-ROM 有同心圓軌道。

貳、填空題(20%)

1. \_\_\_\_\_ 軟體是免費的，但仍希望用戶給一些資金。
2. 運用 \_\_\_\_\_ 科技，電腦會產生似乎真實的想像世界。
3. 三種主要的資料庫模式為 \_\_\_\_\_，網路式，及關聯式。
4. 程式語言中的規則稱為 \_\_\_\_\_。
5. 使用特定的或一部份的內部記憶體以減小資料從磁碟到 RAM 的搬動時間稱為 \_\_\_\_\_。
6. 兩個不相似的網路可經由 \_\_\_\_\_ 連接。
7. 文書處理時，當前一列的空間不夠時，系統會自動將字移至下一列的開始稱為 \_\_\_\_\_。
8. 一部專門用來過濾內外部網路間通訊的電腦稱為 \_\_\_\_\_。
9. 不合法進入電腦系統的人稱為 \_\_\_\_\_。
10. 在試算表中，將相同的公式結構從一儲存格拷貝至其它儲存格但不拷貝儲存格的值稱為 \_\_\_\_\_。

參、解釋下列名詞(15%)

1. CASE
2. encryption
3. RAM disk
4. Cylinder storage
5. Broadband transmission

肆、問答題(30%)

1. 將檔案資料儲存在輔助儲存元件有那幾種主要的組成方式(5%)？分述各種檔案結構的特性(5%)。
2. 繪圖說明網路的實體配置有那幾種類型(5%)？並比較各類的優缺點(5%)。
3. 試述程式設計的五個步驟(5%)，並利用虛擬碼(pseudo code)撰寫一個計算任意多邊形面積的程式(5%)。

伍、程式設計題(15%)

以 BASIC 或 FORTRAN 或 C 語言，設計一程式輸出“九九乘法表”，需包括：

- (1) 程式流程圖(10%)；
- (2) 原始程式碼(5%)。