

1. 何謂資訊界的千禧蟲危機(Y2K problem)? 簡述其成因、現象、影響及可能的檢測及解決之道。(25%)
2. 在物件導向程式(OOP)設計中, 類別(class)與物件(object)有何不同?(10%)
3. 一般程式設計中所定義的變數, 可區分為區域變數(local variable)及全域變數(global variable), 請就變數適用範圍(scope)及生存期間(life time)說明此兩種變數的差異。(註: 需考慮區域靜態(local static)變數)(15%)
4. 請解釋下列名詞:(a) modem (b) ISP (c) IP address (d) Domain Name. (20%)
5. 請以你所熟悉的電腦語言, 撰寫一函式(function)接受三個整數變數為其引數, 並傳回(return)其中間(第二大)的數值。(15%)
6. 何謂電腦的作業系統(OS)? 列舉三個常用的作業系統, 並說明其優缺點。(15%)