

系所組別： 創意產業設計研究所乙組

考試科目： 數位媒體與互動設計

考試日期： 0307，節次： 3

※ 考生請注意：本試題 可 不可 使用計算機

(以下題目可以中文或英文回答)

(一) 『互動設計』(Interaction Design)的軟體技術為何？以簡圖說明一個實際的『互動設計』案例與其應用範圍。(註：請註明是國內外產業、學界、研究單位、或自身研發的案例)
(40%)

(二) 經濟部「智慧生活科技運用計畫推動辦公室」擬以「智慧城市」為主題，徵求計畫提案，預定在台灣創造一個『智慧小鎮』(Smart Town)，並以此小鎮為數位網路與通訊科技之實驗場域，開創優質生活新體驗為目標，從網路基礎建設到創新服務，推動舒適便利、農業休閒、安全防災、醫療照護、節能永續、智慧便捷等六大領域的科技應用。
假設你準備聯合中華電信、工研院與成大研究單位，撰寫一份『智慧小鎮』企劃書，試問：

1. 台灣哪一個鄉鎮，最適合推動你所擬的『智慧小鎮』企劃案？
2. 導入的創新科技是什麼？科技如何改變城市生活？請列舉一項可以導入『智慧小鎮』的技術(Technology)、產品(Product)或服務(Service)，應用在六大領域(舒適便利、農業休閒、安全防災、醫療照護、節能永續、智慧便捷)的其中一項領域。
3. 科技如何如何滿足居民的需求？除了技術的層面，考慮智慧生活中的地域文化、生活型態、居民參與度及地方政府支持程度等人文指標。
4. 本案的創新商業模式？如何達到城市中互惠經濟與永續經營的目標？
5. 以簡圖描繪『智慧小鎮』計畫的創新科技整體系統架構。

(註：以上的回答、描述或舉例應具體)

(60%)