

※ 考生請注意：本試題不可使用計算機。請於答案卷(卡)作答，於本試題紙上作答者，不予計分。

1. 科技藝術可以追溯到二十世紀初達達主義藝術之影響，且在 1950 年代的 Fluxus「激流派」藝術潮流達到高峰。請介紹兩位科技藝術發展史上重要的藝術家，並說明並論述他們的代表作品、風格及理念。(30%)
2. 請論述科技藝術謂何是當今重要的藝術潮流，它如何可能介入我們的生活，及在生活上的應用?請舉例說明。(20%)
3. STEAM：S=Science；T=Technology；E=Engineering；A=Art；M=Mathematics。請論述藝術如何提升高科技人才?(20%)
4. 科技與藝術是多重跨領域的藝術創作，請列舉並說明五種不同類型的科技藝術形式，並說明哪種或哪幾種你未來創作計劃發展的類型，並同時描述你的創作計畫。(30%)