

乙,丙組

一、 普通文法(30%)請寫出下列單字之性別與複數形，並寫出該字的屬格 (Genitiv)，如 Vogel, der Vogel, die Vögel, des Vogels

1. Stuhl
2. Name
3. Student
4. Kenntnis
5. Unfall
6. Haut
7. Gegner
8. Markt
9. Beamte
10. Konto

二、 就每一題所給的字造句 30%

例如：ich, gehen, Kino

Heute gehe ich mit meiner Freundin ins Kino.

1. er, U.S.A., fliegen
2. du, mir, Kuchen, morgen, kaufen (請造命令句!)
3. sie(單數), Geld, Bank, gehen, abheben
4. wir, Freunde, Ausflug, Wochenende, machen
5. ich, ab und zu, Lebensmittel, Markt, einkaufen
6. er, sie, Wald, spaziergehen

三、 以下是美國聯合企業 Imation 的一篇報導，請將之譯成中文 40%

Imation: Jeder Mensch produziert im Jahr 333 MByte

Im Zeitalter von preiswerten DVD-Brennern und Double-Layer-Medien meldet sich Disketten-Spezialist Imation mit beeindruckenden Zahlen zu Wort. Dem Hersteller zufolge wären eine Billion Disketten nötig, um die in einem Jahr weltweit produzierten digitalen Daten zu speichern - etwa zwei Exabyte.

Aufeinander gestapelt, würden diese Disketten einen vier Millionen Kilometer hohen Turm ergeben - oder elf Türme von der Erde bis zum Mond. Wollte man das jährliche Datenvolumen in Bytes ausdrücken, müsste man eine Zahl mit 18 Nullen schreiben: 2.000.000.000.000.000.000. Anders gesagt entsprechen zwei Exabyte zwei Milliarden Gigabyte.

Das Lebenswerk auf fünf Disketten

Im Durchschnitt produziert jeder Mensch - Mann, Frau und Kind - in einem Jahr 333 MByte an digitalen Daten, rechnet Imation vor. Was die große Mehrzahl der Menschen in ihrem Leben jedoch tatsächlich zu Papier bringt, würde nicht einmal fünf Disketten füllen.

Dass die Menge der jährlich produzierten Daten weiter ansteigt, liegt

(背面仍有題目,請繼續作答)

H 5503 3-2

nicht zuletzt an immer leistungsfähigen Rechnern und zunehmend schnelleren Internet-Verbindungen. Alleine die im World Wide Web veröffentlichten Texte, Bilder und Videos betragen laut Imation etwa zehn Petabyte.

50 Jahre Erfahrung in Datenspeicherung

Der US-Konzern Imation ist nach eigenen Angaben seit über 50 Jahren mit der Herstellung von Speichermedien vertraut. Er hofft, dass Verbraucher ihre Daten auch in Zukunft Imation-Medien anvertrauen.

"Die Grenzen in der digitalen Datenspeicherung sind heute noch in keiner Weise absehbar", ist sich Christian Zins, Sprecher von Imation Europa, sicher. "Es ist nicht unwahrscheinlich, dass in weniger als zehn Jahren Technologien wie die Holographie die Spielkonsole mit Speicherleistungen ausstattet, die denen der heutigen Kapazitäten von Unternehmen entsprechen".