

本試題是否可以使用計算機：可使用，不可使用（請命題老師勾選）

- 一. 職能治療運用遊戲（play）來治療個案的方式有三種，請分別描述，並舉實例說明。（20%）
- 二. 針對兒童的書寫問題，職能治療常應用的理論架構有：(1) Neurodevelopmental, (2) sensorimotor, (3) biomechanical, (4) acquisitional 與 (4) psychosocial。請任選兩項分別說明，並舉例。（20%）
- 三. 請圖示說明 Dunn 於近年所提出關於感覺處理（sensory processing）的觀念架構，並分別舉例說明。（20%）
- 四. 請針對一位有視覺注意力（visual attention）問題的國小二年級兒童，提出三項職能治療的建議給級任老師。（15%）
- 五. 請就兒童治療相關領域，研擬一研究計畫大綱，請詳細說明研究目的及研究方法。（25%）