

(1) 解釋名詞

- (20%) (a) 段間隙 (ISG) (b) ISDN (c) 局部與整體變數
(d) 監督程式 (supervisor) (e) 抽象資料型態 (Abstract Data Type)

(2) 說明“祖父-父-子”三代的檔案儲存技巧。
(15%)

- (3) (a) 將 245.63_{10} 變成八進位。
(10%) (b) 將 31.6_2 變成十六進位。

- (4) (a) 硬碟存取方法可分為哪三類? 又使用硬碟之优缺点為何?
(20%) (b) 作業系統中, Process 有哪三種狀態? 又在何種狀況下, Process 會由何狀態轉成另一狀態?

- (5) (a) 列出高品質的程式所具備的特性。
(15%) (b) 比較 Validation, Verification 及 testing。
(c) 何謂 information hiding?

(6) 給一流程图作電腦分牌: 利用此變數函數分牌, 將 52 張撲克牌
(20%) 平均分給四人並印出每人分得的 13 張牌。

註: 輸出資料時 A 代表黑桃, B 代表紅桃, C 代表紅心,
D 代表梅花, 1~13 各代表真數如“黑桃 9”以 AP
表示, “梅花 10”以 D10 表示。