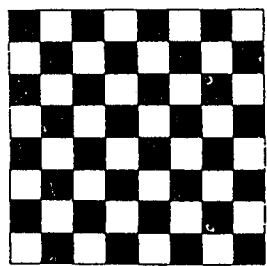
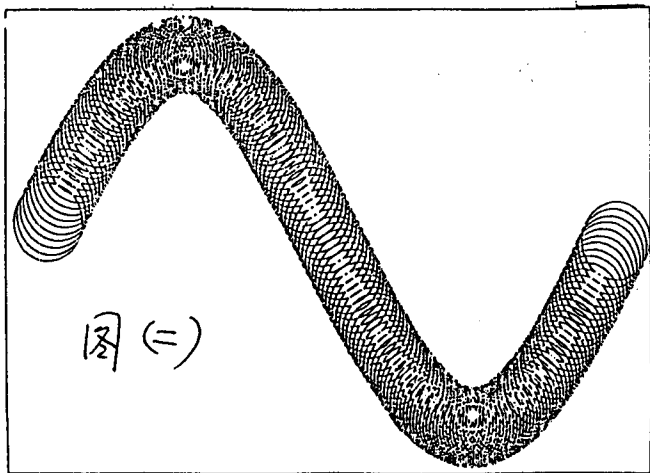


- (1) 說明如何利用大易輸入法輸入中文字'格' '靠' '匯'
(10%)
- (2) 解釋名詞
(10%) (a) Linkage Editor (b) 第四代語言 4GL (c) C++
(d) DIR d:\w (e) X 視窗
- (3) 說明 CPU 中暫存器 MAR, MBR, IR 及 PC 之意義及功能。
(10%)
- (4) 電子照相式印表機之原理如何? 依使用光源之不同可分為
(10%) 那兩種方式?
- (5) 試以短型浮動點 (32 bits) 寫出 $(-22.5)_{10}$ 之儲存內容
(10%)
- (6) 解釋一址指令, 二址指令及三址指令。
(10%)
- (7) (a) 通訊線路的傳輸方式有那三種? 其意義如何?
(10%) (b) 利用電腦資料處理作業方式有那六種?
- (8) 何謂代碼 (code)? 其為何如何? 設計代碼應注意那些特性?
(10%)
- (9) 試利用 C 語言或 BASIC 語言繪出圖(一)及圖(二)
(20%)



圖(一)



圖(二)