

1. 一般而言，軟體設計的方法有二種：結構化設計及物件導向設計。請分別就此二方法舉例說明。(15%)
2. 一般電腦多媒體是指哪些媒體？(5%)
3. 列舉五項網際網路較常用的應用，如 FTP 等並簡要說明之。(10%)
4. 什麼是電腦病毒 (computer virus)？一般病毒有哪些特性？如何防止？(10%)
5. 乙太網路(Ethernet)是什麼？其工作原理為何？(10%)
6. 請寫出作業系統的主要功能, 以 Windows 98 和 Unix 來敘述。(10%)
7. 比較 Database Management Systems 和 File Systems。(15%)
8. 在資料庫中的 Query 可以達成何種功能?(15%)
9. 請寫出評量"儲存元件"(storage device)的兩種量度準則。(10%)